

PROGRAMME DU 20 au 24 octobre 2025



	Luncii 20		•		
	Lundi 20	Mardi 21	Mercredi 22	Jeudi 23	Vendredi 24
RESORS DE L	'AUTOMNE.				
Matin	Règles de vie + visite du centre + choix du programme.	Ombre d'automne.	Les contes d'automne.	L'herbier en relief.	Dessinons notre hérisson.
Après-midi	Grand jeu avec les Renards.	La forêt enchantée.	La récolte d'automne.	La balade de l'écureuil.	Le Clos en fête.
ACE.					
Matin	Règles de vie + visite du centre + choix du programme.	Dessinons Jupiter.	Les anneaux de saturne.	Le gâteau d'Uranus.	La victoire des astronautes.
Après-midi	Grand jeu avec les Fruits.	L'éveil de l'espace.	A la recherche du carburant de Zorg.	Les astronautes en équilibre.	Le Clos en fête.
YWOOD HAN	TE.				
Matin	Règles de vie + visite du centre + élaboration du programme.	Blind test film.	Créons nos accessoires, nos décors pour le film.	1, 2,3 à nous de filmer.	Biscuit fantôme, citrouille.
Après-midi	Grand jeu.	Créons notre scénario.	La grille magique.	Silence, on tourne!	Cérémonie avant première.
YWOOD HAN	гЕ.				
Matin	Règles de vie + visite du centre + élaboration du programme.	Blind test film.	Créons nos accessoires, nos décors pour le film.	1, 2,3 à nous de filmer.	Biscuit fantôme, citrouille.
Après-midi	Grand jeu.	Créons notre scénario.	La grille magique.	Silence, on tourne!	Cérémonie avant première.
	Matin Après-midi Après-midi YWOOD HAN Matin Après-midi Matin	Après-midi Centre + choix du programme. Après-midi Grand jeu avec les Renards. ACE. Matin Règles de vie + visite du centre + choix du programme. Après-midi Grand jeu avec les Fruits. YWOOD HANTE. Matin Règles de vie + visite du centre + élaboration du programme. Après-midi Grand jeu. YWOOD HANTE. Matin Règles de vie + visite du centre + élaboration du programme. Après midi	Matin Règles de vie + visite du centre + choix du programme. Après-midi Grand jeu avec les Renards. Matin Règles de vie + visite du centre + choix du programme. Après-midi Grand jeu avec les Fruits. Après-midi Règles de vie + visite du centre + choix du programme. L'éveil de l'espace. YWOOD HANTE. Matin Règles de vie + visite du centre + élaboration du programme. Après-midi Grand jeu. Créons notre scénario. YWOOD HANTE. Matin Règles de vie + visite du centre + élaboration du programme. Blind test film. Blind test film. Blind test film.	Matin Règles de vie + visite du centre + choix du programme. Ombre d'automne. Les contes d'automne. Après-midi Grand jeu avec les Renards. La forêt enchantée. La récolte d'automne. ACE. Matin Règles de vie + visite du centre + choix du programme. Dessinons Jupiter. Les anneaux de saturne. Après-midi Grand jeu avec les Fruits. L'éveil de l'espace. A la recherche du carburant de Zorg. YWOOD HANTE. Règles de vie + visite du centre + élaboration du programme. Blind test film. Créons nos accessoires, nos décors pour le film. Après-midi Grand jeu. Créons notre scénario. La grille magique. YWOOD HANTE. Matin Règles de vie + visite du centre + élaboration du programme. Blind test film. Créons nos accessoires, nos décors pour le film.	Matin Règles de vie + visite du centre + choix du programme. Après-midi Grand jeu avec les Renards. La forêt enchantée. La récolte d'automne. La balade de l'écureuil. ACE. Matin Règles de vie + visite du centre + choix du programme. Après-midi Grand jeu avec les Fruits. Après-midi Grand jeu avec les Fruits. Matin Règles de vie + visite du centre + choix du programme. Après-midi Grand jeu avec les Fruits. Matin Règles de vie + visite du centre + élaboration du programme. Après-midi Grand jeu. Créons notre scénario. Après-midi Grand jeu. Créons nos accessoires, nos décors pour le film. Après-midi Règles de vie + visite du centre + élaboration du programme. Matin Règles de vie + visite du centre + élaboration du programme. Blind test film. Créons nos accessoires, nos décors pour le film. Créons nos accessoires, nos décors pour le film. Créons nos accessoires, nos decors pour le film. 1, 2,3 à nous de filmer. Créons nos accessoires, nos décors pour le film. 1, 2,3 à nous de filmer.